

הוראות המשחק

המטרה:

עליכם להשיג כמה שיותר הצעות למשימות שלמות כדי לדמות את מאדים במצפה רמון באמצעות המלגה שקיבלתם.

המנצח הוא השחקן שברשותו מספר המשימות השלמות הגדול ביותר. הוא ייצג את הקבוצה בסוף המשחק במליאה. (אם יש תיקו, המנצח יהיה מי שנותר לו סכום גדול יותר מכספי המלגה.)

על כל שחקן להטיל את הקובייה, ולפי המספר שעליה - להתקדם במשבצות על הלוח. עליו לרכוש את הציוד הנדרש לביצוע המשימה במלואה. ברגע שהשלים משימה - המשימה שייכת לו, וכל משתתף במשימה מחויב להעביר לו דמי השתתפות.

שאלות ותשובות:

מתי מתחילים לרכוש?

ניתן להתחיל רכישות רק לאחר סיבוב מלא על הלוח ומעבר בנקודת ההתחלה.

דרכתם על משבצת של מישוה אחר לפני שיש ברשותו משימה שלמה?

נסו לרכוש אותה ממנו אם אתם מעוניינים. אם לא – שלמו לו 5K על השימוש

איך משיגים עוד כספי מלגה?

באמצעות מעבר בדרך צלחה, באמצעות שימוש בציוד של חבר, באמצעות דמי השתתפות מחבריכם למשימה או באמצעות כרטיסיות "מלגת מחקר"

סיימתם סיבוב ועברתם בדרך צלחה?

קבלו מלגה ע"ס 20K

דרכתם על משבצת "מלגת מחקר"?

כל הכבוד! סוכנות החלל מעניקה לכם מלגה נוספת!

מה זה משא ומתן? דרכתם על משבצת משא ומתן?

עליכם לנהל משא ומתן עם חבריכם למשחק! על כל חברי הקבוצה לתת כרטיסיית ציוד לחבר מימין ולומר יחד "קדימה למאדים!"

רכשתם 3 כרטיסיות ציוד של משימה?

קבלו את כרטיסיית המשימה, היא באחריותכם כעת. עליכם לגבות מלגת השתתפות על סך 10K מכל משתתף במשימה (מי שמגיע לאחת המשבצות שלכם במשימה).

תיאור חלקי המשחק

חיילי משחק

קובייה

לוח משחק

קלפי משאבים

קלפי משימות

קלפי חקרת וגילית

שטר מלגת סוכנות החלל

מהי משימה אנוכית?

כולנו השתתפנו באחת או שתיים כאלו בבית הספר: תרגילי כיבוי אש וכניסה למרחב מוגן, תרגיל פיזיו נפגעים ועוד. תרגילים אלו מדמים מצב מסוים כדי לבחון התנהלות ברגע האמת. סימולציות ומשימות אנוכיות מתקיימות בשלל תחומים בחיים, ובהם תחום חקר החלל: תרגול משימה דומה או מקבילה למשימת חלל אמיתית.

משימות אנוכיות אינן יכולות לדמות את כל התנאים והאתגרים בחיים על מאדים, אך הן מאפשרות לנו לבחון היבטים רבים בפעילות האסטרונאוטים, בהפעלת ציוד ובעוד מרכיבים במשימה, מבלי לשגר את הצוות לחלל.

משימות אנוכיות הן לא רק כלי חיוני לבחינת משימות חלל; הן גם אמצעי חינוכי המאפשר למי שאינם אסטרונאוטים להתנסות בחוויה של משימת חלל, ומסייע להציג את האתגרים והקשיים העולים במשימות אמיתיות.



